**PROYECTO DE FIN DE CURSO**

MIEMBROS: Jorge Sánchez, Miguel Ángel Ramírez y Alejandro Alcaraz

**Creador de eventos (definido):**

**3 Tipos roles:**

* Administrador (encargado de generar los edificios de la urbanización y el número de vecinos por edificio, para que todos puedan iniciar sesión/registrarse, generar el número de pistas disponibles para reservar)
* Usuario Autenticado (reservar y visualizar pistas disponibles, eliminar reservas propias, modificar su perfil) [si da tiempo veremos la opción de incluir un chat]
* Anonimous (Registrarse/logarse)

**Procedimiento**:

La base de datos con los edificios, vecinos y las pistas, con sus características básicas, será creada por el administrador, podrá elegir él mismo entre edificios iguales (usara un “for” para generar de forma más rápida los vecinos y se insertaran en la base de datos los vecinos), o edificios diferentes (en los que generará él cada edificio). Lo mismo podrá hacer con las pistas, decidiendo en caso de que haya varias, el número de pistas iguales que hay en la urbanización.

Lo primero es la creación de los edificios, guardara en la BBDD su nº/nombre, bloques, escaleras, pisos y puertas.

Existen 2 posibilidades:

* Posibilidad 1 (Todos los edificios son iguales): Se le solicita al administrador que indique el número (n) de edificios que hay en la urbanización, luego, si los edificios van por numero o nombre, en caso de que sea por nombre, le aparecerá una lista con: Edificio (n) y un cuadro de texto al lado de cada uno para escribir el nombre de cada uno de los Edificios. Si es por número, preguntara si son seguidos o tienen intervalos, si indica seguidos, se pedirá el primer número y se generaran de forma automática los (n) edificios, si es por intervalos solicitara el intervalo (i) y realizara la misma operación, pero por intervalo de (i). Con 2 checkboxes indicara si hay bloques y/o escaleras, en caso positivo indicara cuantos bloques y/o escaleras hay. Se indicará cuantos pisos hay [por bloque y/o escalera] y las puertas por piso, se le preguntara si comienza en bajo, y el tipo de denominación de las puertas, letras o números y si son seguidos (como ocurre en muchos edificios de valencia), o cada piso empieza con su numeración.
* Posibilidad 2 (Los edificios son diferentes): Se añadirá uno a uno cada edificio. En cada paso se preguntara si hay varios para poder hacer más rápida la generación del edifico, indicara el nº/nombre del edificio, y se le preguntara con 2 checkboxes si hay bloques y/o escaleras, en caso positivo indicara cuantos bloques y/o escaleras hay , se le preguntara cuantos pisos hay por bloque y/o escalera con una opción de que no son los mismos pisos por bloque y/o escalera, en caso de que sean igual, el mismo procedimiento que antes, en caso de que no, se mostrará una lista con los bloques y/o escaleras y con un campo numérico al lado para indicar el número de pisos que hay por cada uno, acto seguido se preguntara cuantas puertas hay por piso y la opción de que no hay el mismo número de puertas por piso y el mismo procedimiento que antes.

Para cada puerta se creará un usuario Vecino (Independientemente del número de personas que vivan en el domicilio), cada vecino, se creará con nombre e id: Vecino[nº/nombreEdificio] (si hubiera varios edificios enumerados o con nombre, si hubiera bloques/escaleras o cualquier otra denominación se pondría seguido del nº/nombre del edificio) [piso][puerta], y contraseña aleatoria.

Ejemplo: El vecino que vive en el edificio Agua, Escalera Izquierda, 5º piso, Puerta B, se añadiría a la base de datos de la siguiente manera tanto con nombre como id->VecinoAguaIzq5B.

Cada pista se creara con nombre,(dependiendo de las pistas que haya, se añadirá un numero para identificarlas), aforo (número máximo de vecinos permitidos, en caso de que no se ponga nada, no habrá aforo Max),duración de cada reserva (en caso de que se quiera poner tiempo, en caso que se quede vacío, no habrá tiempo de reserva, será libre) y horario en la que está abierta (se abrirá un desplegable para la hora de inicio[con las horas desde las 7:00 hasta las 00:00 de media hora en media hora] , y otro para la hora de fin [partiendo de la hora de inicio + media hora hasta las 00:00]).

Ejemplo: En una urbanización hay 4 pistas de pádel, para crearlas, con un tiempo máximo de 120 min en horario de 8:00 a 20:00, el administrador indicara al crear las pistas, en número de pistas: 4, indicando acto seguido el nombre: Pádel, MaxUsuarios: 4, Tiempo máximo: 120, y horario: inicio->8:00 fin-> 20:00, al crearse, se añadirán a la BBDD de la siguiente manera:

Padel1, MaxUsuarios:4, TiempoMax: 120, Inicio:8:00, Fin:20:00 ----------- Padel2, MaxUsuarios:4, TiempoMax: 120, Inicio:8:00, Fin:20:00...

**Uso:**

La forma de registro de un vecino será la siguiente, le dará a registrarse (mediante un botón, un link, ya se verá), indicara su piso completo, guiado de la forma que el administrador, metió en la base de datos, [Edificio, Bloque, Escalera, Piso, Puerta] su nombre y su correo electrónico, al cual se le mandará un correo con el login habilitado y la contraseña.

Para logarse, pondrá el login, el cual será el id y el nombre generado anteriormente y la contraseña mandada al correo. Al logarse por primera vez, se le saludara con el nombre introducido en el registro y se le solicitara que ponga una contraseña nueva.

Ejemplo: El vecino creado anteriormente en el ejemplo indicará que quiere registrarse, le aparecerá un formulario básico solicitándole su domicilio completo: Agua, Izquierda, 5, B, un nombre: pepe y correo electrónico. Cuando lo rellene y lo envié, se le mandara un correo electrónico con el login: VecinoAguaIzq5B y la contraseña guardada de forma automática en la BBDD. Cuando quiera logarse, deberá poner login: VecinoAguaIzq5B, contraseña. La primera vez que se logue, le saldrá un mensaje de bienvenida a pepe y se le solicitara cambiar la contraseña.

Una vez autenticado, el usuario podrá:

* Modificar su todo su perfil (ya veremos que añadimos, si foto, edad...), salvo el email, y el loginname (que es el id del vecino, y con el que se loga en la aplicación)
* Reservar pistas, eliminar sus propias reservas
* [Chatear con otros usuarios autenticados]

Para reservar, el usuario, vera las pistas creadas en la urbanización y seleccionara una de ellas, una vez seleccionada, le saldrá el horario de apertura y cierre de la misma, y un campo en el que indicara el tiempo que tenga previsto usarlo, en intervalos de 30 min en 30 min, en caso de quedar vacío, se pondrá de forma automática el máximo de la pista, y la disponibilidad para usarla, dependiendo de si ha reservado anteriormente alguien o no. Cuando seleccione una hora disponible, le saldrá la información de la pista, y una confirmación de la reserva, con los datos de la misma, pista, hora de entrada, duración, y hora de salida, en caso de que haya límite de tiempo.

Ejemplo: El vecino logado anteriormente quiere reservar la pista de pádel numero 3 creada anteriormente durante una hora. Para ello seleccionara la pista Padel3, y le saldrá el horario de la pista de 8:00 a 20:00 y un campo para que indique el tiempo que va a usarla, indicando 60, al clicar en siguiente, se abrirá un select con las horas disponibles en verde, y las ocupadas en rojo, al ser de 60min y los intervalos ir de 30 en 30, deberá seleccionar un conjunto de 2 medias horas que estén seguidos. Al seleccionar la hora de la reserva, por ejemplo, de 14:00 a 15:00, y darle a siguiente, le saldrá la información de la reserva, Pista Padel3, aforo Max 4 personas, hora de inicio 14:00, duración 60 min, hora fin de actividad 15:00, y un botón de confirmación. Al clicarlo, se habrá realizado la reserva de la pista.